

## Тема: «Основные элементарные функции, их свойства и графики»

Материал сегодняшнего урока необходим для изучения следующих тем и является повторением изученного ранее материала. Поэтому данную лекцию нужно внимательно прочитать и кратко законспектировать.

### Линейная функция

Линейная функция задается уравнением  $y = ax + b$ . График линейной функций представляет собой **прямую**. Для того, чтобы построить прямую достаточно знать две точки.

#### Пример 1

Построить график функции  $y = 2x + 1$ . Найдем две точки. В качестве одной из точек выгодно выбрать ноль.

Если  $x = 0$ , то  $y = 2 \cdot 0 + 1 = 1$

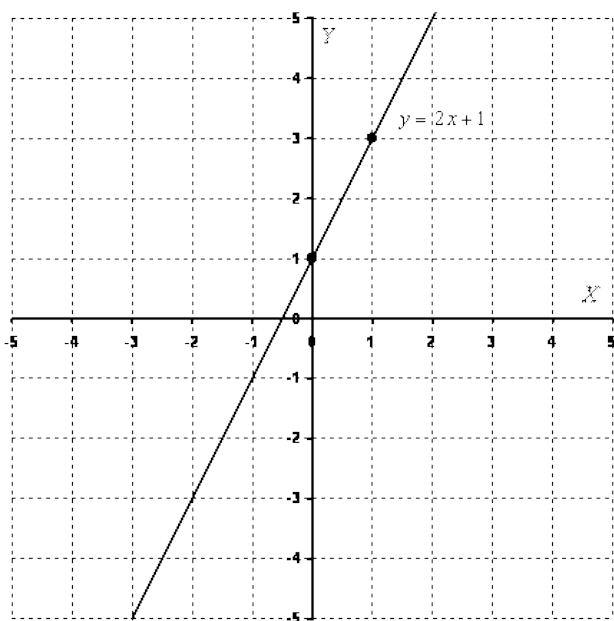
Берем еще какую-нибудь точку, например, 1.

Если  $x = 1$ , то  $y = 2 \cdot 1 + 1 = 3$

При оформлении заданий координаты точек обычно сводятся в таблицу:

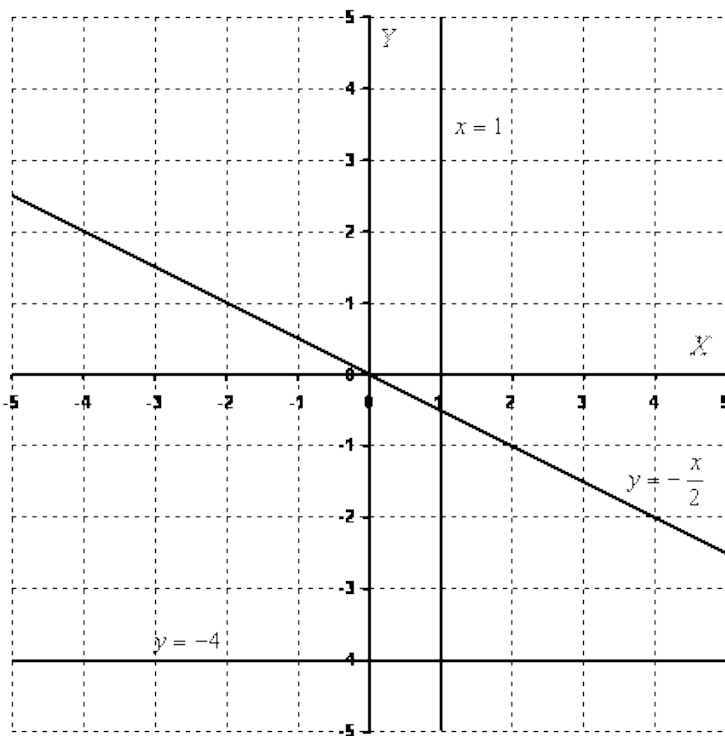
x	0	1
y	1	3

Две точки найдены, выполним чертеж:



При оформлении чертежа всегда подписываем графики.

Не лишним будет вспомнить частные случаи линейной функции:



$$y = -\frac{x}{2}$$

1) Например,  $y = -\frac{x}{2}$ . График прямой пропорциональности всегда проходит через начало координат. Таким образом, построение прямой упрощается – достаточно найти всего одну точку.

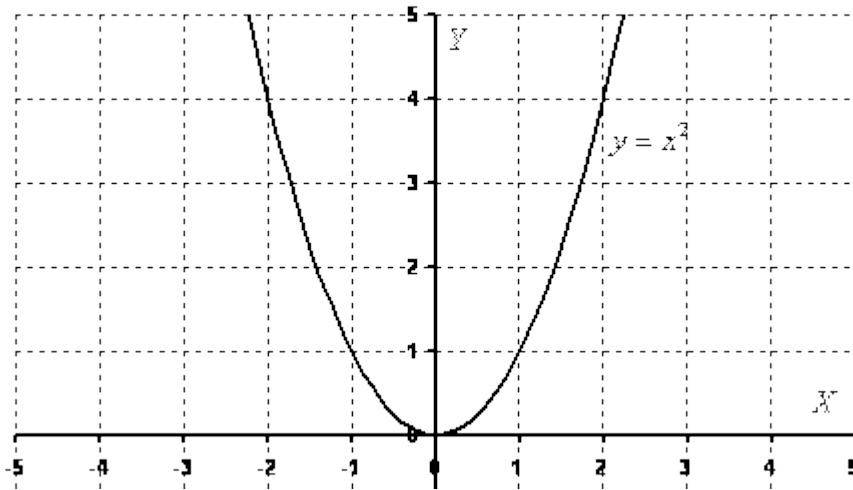
2) Уравнение вида  $y = b$  задает прямую, параллельную оси  $OX$ , в частности, сама ось  $OX$  задается уравнением  $y = 0$ . График функции строится сразу, без нахождения всяких точек. То есть, запись  $y = -4$  следует понимать так: «игрек всегда равен  $-4$ , при любом значении икс».

3) Уравнение вида  $x = b$  задает прямую, параллельную оси  $OY$ , в частности, сама ось  $OY$  задается уравнением  $x = 0$ . График функции также строится сразу. Запись  $x = 1$  следует понимать так: «икс всегда, при любом значении игрек, равен 1».

Построение прямой – самое распространенное действие при выполнении чертежей.

### График квадратичной, кубической функции, график многочлена

**Парабола.** График квадратичной функции  $y = ax^2 + bx + c$  ( $a \neq 0$ ) представляет собой параболу. Рассмотрим знаменитый случай:  $y = x^2$



Вспоминаем некоторые свойства функции  $y = x^2$ .

**Область определения** – любое действительное число (любое значение «икс»). Что это значит? Какую бы точку на оси  $Ox$  мы не выбрали – для каждого «икс» существует точка параболы. Математически это записывается так:  $D(f) = \mathbb{R}$ . Область определения любой функции стандартно обозначается через  $D(f)$  или  $D(y)$ . Буква  $\mathbb{R}$  обозначает множество действительных чисел или, проще говоря, «любое икс» (когда работа оформляется в тетради, пишут не фигурную букву  $\mathbb{R}$ , а жирную букву **R**).

Область значений – это множество всех значений, которые может принимать переменная «игрек». В данном случае:  $E(f) = [0; +\infty)$  – множество всех положительных значений, включая ноль. Область значений стандартно обозначается через  $E(f)$  или  $E(y)$ .

Функция  $y = x^2$  является **чётной**. Если функция является чётной, то ее график симметричен относительно оси  $Oy$ . Это очень полезное свойство, которое заметно упрощает построение графика. Аналитически чётность функции выражается условием  $f(-x) = f(x)$ . Как проверить любую функцию на чётность? Нужно вместо  $x$  подставить в уравнение  $-x$ . В случае с параболой проверка выглядит так:  $f(-x) = (-x)^2 = x^2 = f(x)$ , значит, функция  $y = x^2$  является четной.

Функция  $y = x^2$  не ограничена сверху.

### Пример 2

Построить график функции  $f(x) = -x^2 + 2x$ .

В этом примере мы рассмотрим важный технический вопрос: **Как быстро построить параболу?** В практических заданиях необходимость начертить параболу возникает очень часто, в частности, при вычислении **площади фигуры с помощью**

**определенного интеграла.** Поэтому чертеж желательно научиться выполнять быстро, с минимальной потерей времени.

Сначала находим вершину параболы. Для этого берём первую производную и приравниваем ее к нулю:

$$f'(x) = (-x^2 + 2x)' = -2x + 2 = 0$$

Итак, решение нашего уравнения:  $x = 1$  – именно в этой точке и находится вершина параболы. Рассчитываем соответствующее значение «игрек»:

$$f(1) = -1^2 + 2 \cdot 1 = -1 + 2 = 1$$

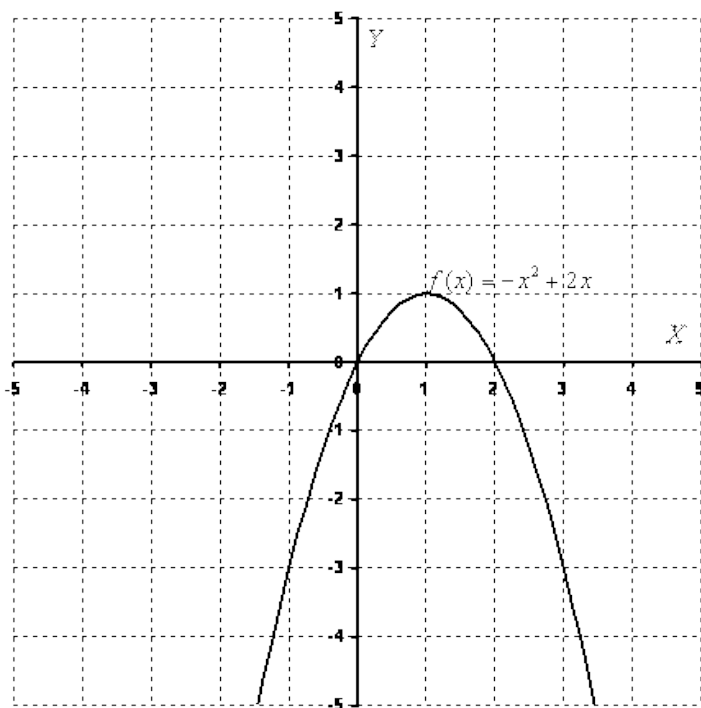
Таким образом, вершина находится в точке  $(1, 1)$

Теперь находим другие точки, при этом пользуемся симметричностью параболы. Следует заметить, что функция  $f(x) = -x^2 + 2x$  – **не является чётной**, но, тем не менее, симметричность параболы никто не отменял.

В каком порядке находить остальные точки, думаю, будет понятно из итоговой таблицы:

x	1	0	2	-1	3	-2	4
y	1	0	0	-3	-3	-8	-8

Выполним чертеж:



Из рассмотренных графиков вспоминается еще один полезный признак:

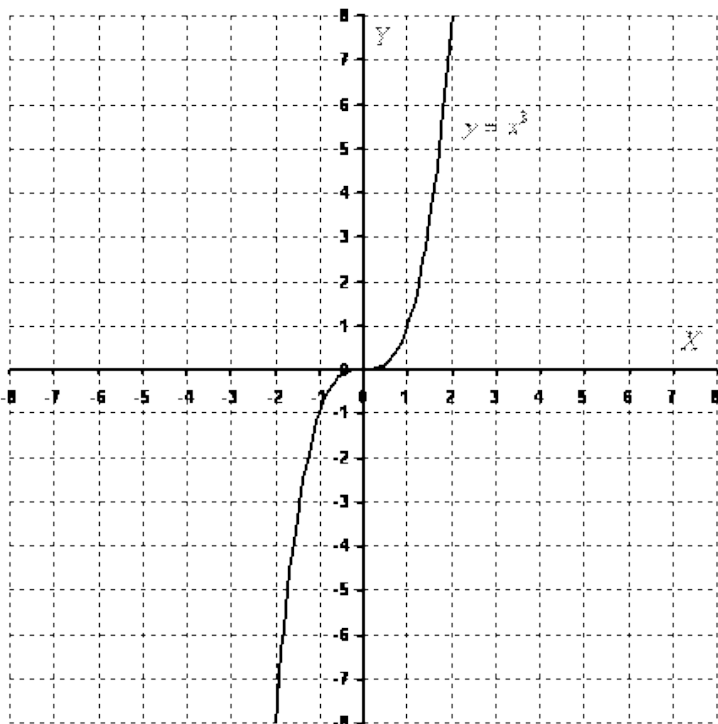
Для квадратичной функции  $y = ax^2 + bx + c$  ( $a \neq 0$ ) справедливо следующее:

Если  $a > 0$ , то ветви параболы направлены вверх.

Если  $a < 0$ , то ветви параболы направлены вниз.

### Кубическая парабола

Кубическая парабола задается функцией  $y = x^3$ . Вот знакомый со школы чертеж:



Перечислим основные свойства функции  $y = x^3$

**Область определения** – любое действительное число:  $D(f) = \mathbb{R}$ .

**Область значений** – любое действительное число:  $E(f) = \mathbb{R}$ .

Функция  $y = x^3$  является **нечётной**. Если функция является нечётной, то ее график симметричен относительно начала координат. Аналитически нечётность функции выражается условием  $f(-x) = -f(x)$ . Выполним проверку для кубической функции, для этого вместо «икс» подставим «минус икс»:  $f(-x) = (-x)^3 = -x^3 = -(x^3) = -f(x)$ , значит, функция  $y = x^3$  является нечетной.

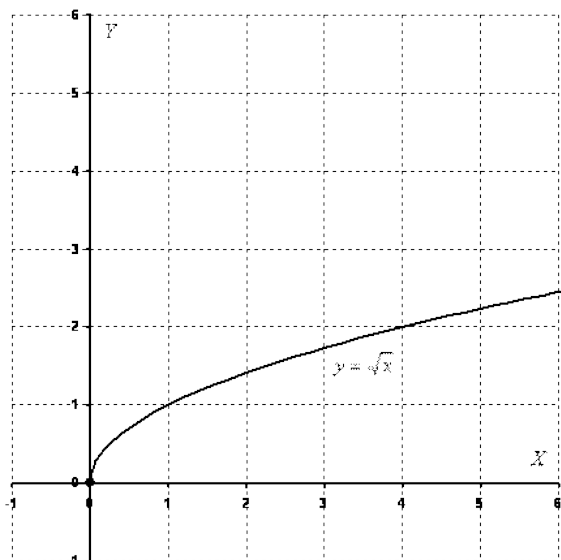
Функция  $y = x^3$  **не ограничена**. Кубическую параболу тоже удобнее строить с помощью алгоритма «челнока»:

$x$	0	1	-1	2	-2
$y$	0	1	-1	8	-8

Наверняка, вы заметили, в чем ещё проявляется нечетность функции. Если мы нашли, что  $f(6) = 6^3 = 216$ , то при вычислении  $f(-6)$  уже не нужно ничего считать, автоматом записываем, что  $f(-6) = -216$ . Эта особенность справедлива для любой нечетной функции.

### График функции $y = \sqrt{x}$

Он представляет собой одну из ветвей **параболы**. Выполним чертеж:



Основные свойства функции  $y = \sqrt{x}$ :

**Область определения:**  $D(f) = [0; +\infty)$ .

**Область значений:**  $E(f) = [0; +\infty)$ .

То есть, график функции полностью находится в первой координатной четверти.

Функция  $y = \sqrt{x}$  **не ограничена сверху**.

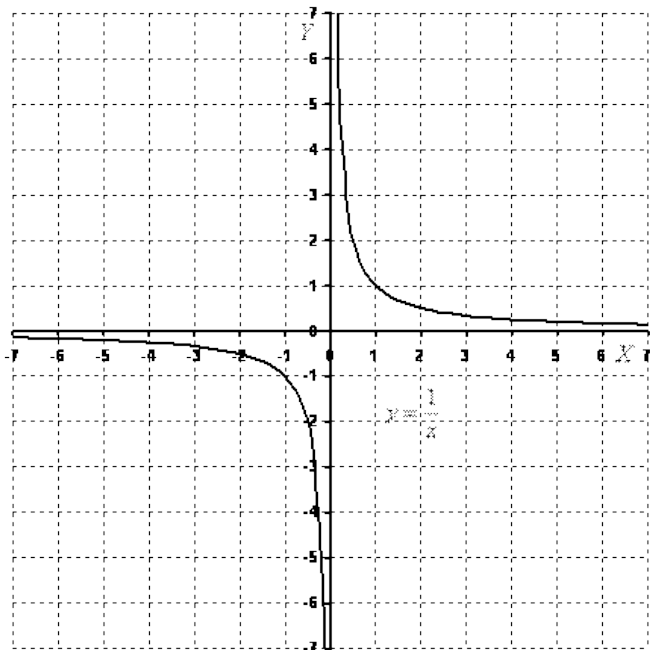
При построении простейших графиков с корнями также уместен поточечный способ построения, при этом выгодно подбирать такие значения «икс», чтобы корень извлекался нацело:

x	0	1	4	9
y	0	1	2	3

## График гиперболы

Опять же вспоминаем тривиальную «школьную» гиперболу  $y = \frac{1}{x}$ .

Выполним чертеж:



Основные свойства функции  $y = \frac{1}{x}$ :

**Область определения:**  $D(f) = \mathbb{R} \setminus \{0\}$ .

**Область значений:**  $E(f) = \mathbb{R} \setminus \{0\}$ .

Запись  $\mathbb{R} \setminus \{0\}$  обозначает: «любое действительное число, исключая ноль»

В точке  $x = 0$  функция терпит **бесконечный разрыв**. Такая прямая (к которой бесконечно близко приближается график какой-либо функции) называется **асимптотой**.

В данном случае ось  $OY$  является **вертикальной асимптотой** для графика гиперболы при  $x \rightarrow 0$ .

**Будет ГРУБОЙ ошибкой, если при оформлении чертежа по небрежности допустить пересечение графика с асимптотой.**

Гипербола **не ограничена сверху и не ограничена снизу**.

Исследуем функцию на бесконечности: если мы начнем уходить по оси  $OX$  влево (или вправо) на бесконечность, то «игреки» стройным шагом будут **бесконечно близко** приближаться к нулю, и, соответственно, ветви гиперболы **бесконечно близко** приближаться к оси  $OX$ .

Таким образом, ось  $OX$  является *горизонтальной асимптотой* для графика

функции  $y = \frac{1}{x}$ , если «икс» стремится к плюс или минус бесконечности.

Функция  $y = \frac{1}{x}$  является **нечётной**, а, значит, гипербола симметрична относительно начала координат. Данный факт очевиден из чертежа, кроме того, легко проверяется

аналитически:  $f(-x) = \frac{1}{(-x)} = -\frac{1}{x} = -\left(\frac{1}{x}\right) = -f(x)$ .

График функции вида  $y = \frac{a}{x}$  ( $a \neq 0$ ) представляет собой две ветви гиперболы.

Если  $a > 0$ , то гипербола расположена в первой и третьей координатных четвертях (см. рисунок выше).

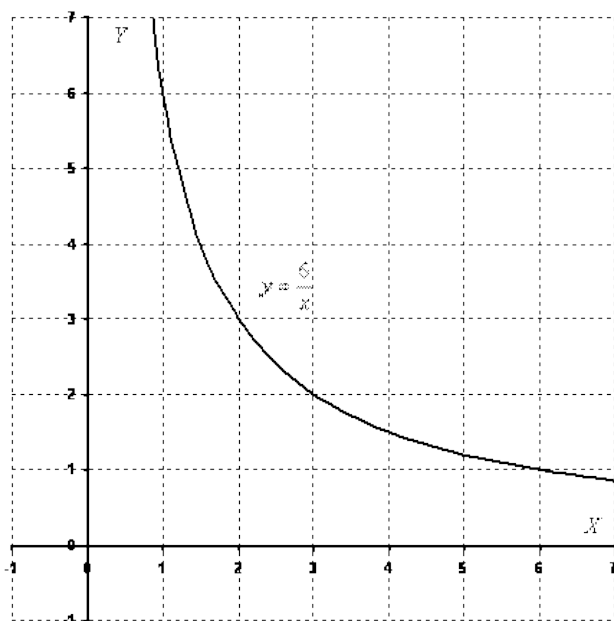
Если  $a < 0$ , то гипербола расположена во второй и четвертой координатных четвертях.

Пример 3 Построить правую ветвь гиперболы  $y = \frac{6}{x}$

Используем поточечный метод построения, при этом, значения  $x$  выгодно подбирать так, чтобы делилось нацело:

$x$	1	2	3	6
$y$	6	3	2	1

Выполним чертеж:



Не составит труда построить и левую ветвь гиперболы, здесь как раз поможет



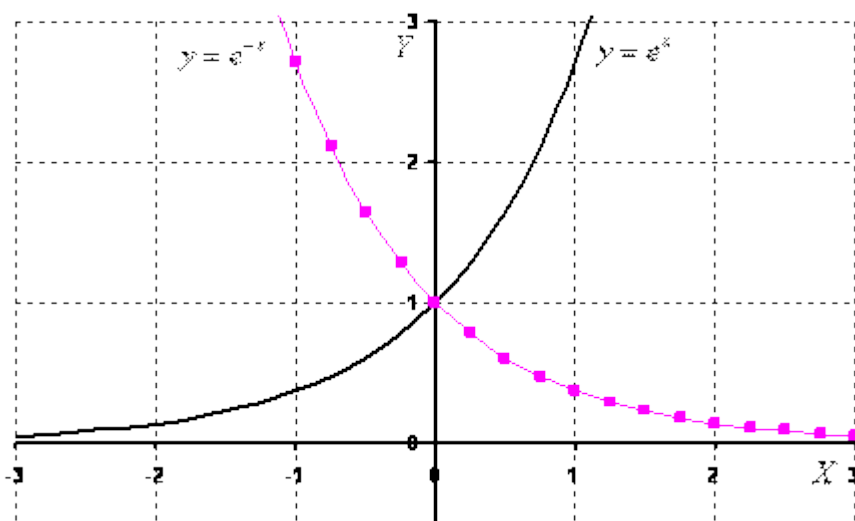
нечетность функции. Грубо говоря, в таблице поточечного построения мысленно добавляем к каждому числу минус, ставим соответствующие точки и прочерчиваем вторую ветвь.

## График показательной функции

В данном параграфе я сразу рассмотрю экспоненциальную функцию  $y = e^x$ , поскольку в задачах высшей математики в 95% случаев встречается именно экспонента.

Напоминаю, что  $e$  – это иррациональное число:  $e \approx 2,718...$ , это потребуется при построении графика. Трёх точек, пожалуй, хватит:

$x$	-1	0	1
$y$	$e^{-1} \approx 0,37$	1	$e \approx 2,72$



Основные свойства функции  $y = e^x$ :

**Область определения:**  $D(f) = \mathbb{R}$  – любое «икс».

Область значений:  $E(f) = (0; +\infty)$ . Обратите внимание, что ноль не включается в область значений. Экспонента – функция **положительная**, то есть для любого «икс» справедливо неравенство  $y = e^x > 0$ , а сам график экспоненты полностью расположен в верхней полуплоскости.

Функция не ограничена сверху: то есть, если мы начнем уходить по оси  $OX$  вправо на плюс бесконечность, то соответствующие значения «игрек» стройным шагом будут тоже уходить вверх на  $+\infty$  по оси  $OY$ . Кстати, график экспоненциальной функции будет «взмывать» вверх на бесконечность очень быстро и круто, уже при  $x = 10$   $y = e^{10} \approx 22026,47$

Исследуем поведение функции на минус бесконечности.

Ось  $OX$  является **горизонтальной асимптотой** для графика функции  $y = e^x$ , если  $x \rightarrow -\infty$

**Принципиально такой же вид имеет любая показательная функция  $y = a^x$ , если  $a > 1$ .** Функции  $y = 2^x$ ,  $y = 3^x$ ,  $y = 10^x$  будут отличаться только крутизной наклона графика, причем, чем больше основание, тем круче будет график.

Обратите внимание, что во всех случаях графики проходят через точку  $(0;1)$ , так как  $a^0 = 1$ .

Теперь рассмотрим случай, когда основание  $0 < a < 1$ . Снова пример с

экспонентой  $y = \left(\frac{1}{e}\right)^x = e^{-x}$  – на чертеже соответствующий график прочерчен малиновым цветом? Что произошло? Ничего особенного – та же самая экспонента, только она «развернулась в другую сторону»..

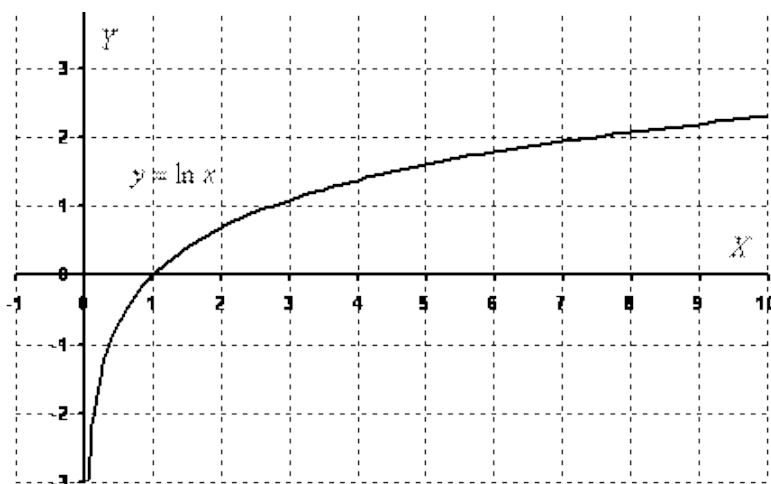
Принципиально так же выглядят графики функций  $y = \left(\frac{1}{3}\right)^x = 3^{-x}$ ,  $y = \left(\frac{1}{7}\right)^x = 7^{-x}$  и т. д.

Должен сказать, что второй случай встречается на практике реже, но он встречается, поэтому я счел нужным включить его в данную статью.

## График логарифмической функции

Рассмотрим функцию с натуральным логарифмом  $y = \ln x$ .  
Выполним поточечный чертеж:

$x$	$e^{-1} \approx 0,37$	1	$e \approx 2,72$	$e^2 \approx 7,39$
$y$	-1	0	1	2



Основные свойства функции  $y = \ln x$  :

**Область определения:**  $D(f) = (0; +\infty)$

Область значений:  $E(f) = \mathbb{R}$ .

Функция не ограничена сверху, пусть и медленно, но ветка логарифма уходит вверх на бесконечность.

Исследуем поведение функции вблизи нуля

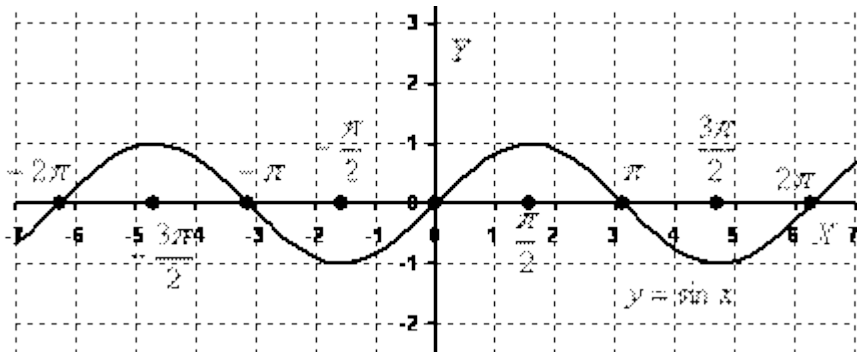
справа: ось  $OY$  является **вертикальной асимптотой** для графика функции  $y = \ln x$  при «икс» стремящемся к нулю справа.

**Обязательно нужно знать и помнить типовое значение логарифма:**  $\log_a 1 = 0$ .

Принципиально так же выглядит график логарифма при основании  $a > 1$ :  $y = \log_2 x$ ,  $y = \log_4 x$ ,  $y = \lg x$  (десятичный логарифм по основанию 10) и т.д. При этом, чем больше основание, тем более пологим будет график.

## Графики тригонометрических функций

Построим график функции  $y = \sin x$



Данная линия называется *синусоидой*.

Напоминаю, что «пи» – это иррациональное число:  $\pi \approx 3,14$ .

Основные свойства функции  $y = \sin x$  :

Данная функция является **периодической** с периодом  $2\pi$ . Что это значит?

Посмотрим на отрезок  $[0; 2\pi]$ . Слева и справа от него бесконечно повторяется точно такой же кусок графика.

**Область определения:**  $D(f) = \mathbb{R}$ , то есть для любого значения «икс» существует значение синуса.

Область значений:  $E(f) = [-1; 1]$ .

Функция  $y = \sin x$  является **ограниченной**:  $-1 \leq \sin x \leq 1$ , то есть, все «игреки» сидят строго в отрезке  $[-1; 1]$ .

Такого не бывает:  $\sin x = 1,5$  или  $\sin x = -2$ , точнее говоря, бывает, но указанные уравнения не имеют решения.

**Синус – это функция нечетная**, синусоида симметричная относительно начала координат, и справедлив следующий факт:  $\sin(-x) = -\sin x$ . Таким образом, если в

вычислениях встретится, например,  $\sin\left(-\frac{\pi}{2}\right)$ , то **минус терять здесь ни в коем**

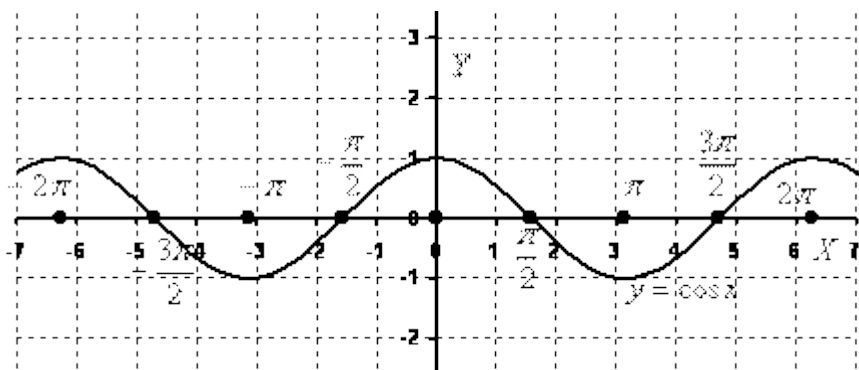
**случае нельзя!** Он выносится:  $\sin\left(-\frac{\pi}{2}\right) = -\sin \frac{\pi}{2}$

В практических вычислениях желательно (и даже обязательно) знать и помнить

следующие значения синуса:  $\sin 0 = 0$ ,  $\sin \frac{\pi}{2} = 1$ ,  $\sin \pi = 0$ . Другие значения синуса (а также остальных тригонометрических функций) можно найти в приложении к предыдущему уроку.

## График косинуса

Построим график функции  $y = \cos x$



**График косинуса – это та же самая синусоида, сдвинутая вдоль**

**оси OX на  $\frac{\pi}{2}$  влево**

Поэтому почти все свойства синуса справедливы и для косинуса. За некоторым, но существенным исключением.

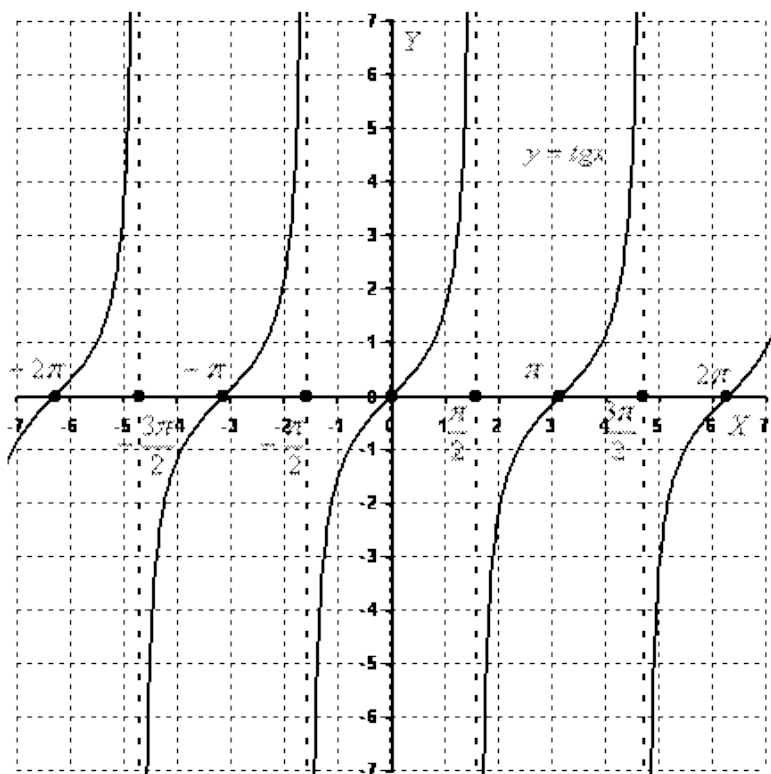
**Косинус – это функция четная**, ее график симметричен относительно оси  $OY$ , и справедлив следующий факт:  $\cos(-x) = \cos x$ . То есть, минус перед аргументом косинуса можно безболезненно убирать (или наоборот, ставить). В отличие от синуса **в косинусе минус «бесследно пропадает»**.

Для решения практических задач нужно знать и помнить следующие значения

косинуса:  $\cos 0 = 1$ ,  $\cos \frac{\pi}{2} = 0$ ,  $\cos \pi = -1$ .

### Графики тангенса и котангенса

Построим график функции  $y = \operatorname{tg} x$



Основные свойства функции  $y = \operatorname{tg} x$ :

Данная функция является **периодической** с периодом  $\pi$ . То есть, достаточно

рассмотреть отрезок  $\left[-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}\right]$ , слева и справа от него ситуация будет бесконечно повторяться.

**Область определения:**  $D(f) = \mathbb{R} \setminus \left\{ \frac{\pi}{2} + \pi k, k \in \mathbb{Z} \right\}$  – все действительные числа, кроме

$\dots x = -\frac{3\pi}{2}, x = -\frac{\pi}{2}, x = \frac{\pi}{2}, x = \frac{3\pi}{2} \dots$  и т. д. или коротко:  $x = \frac{\pi}{2} + \pi k, k \in \mathbb{Z}$ , где  $k$  – любое целое число. (Множество целых чисел ( $\dots -4, -3, -2, -1, 0, 1, 2, 3, 4, \dots$ ) в высшей математике обозначают жирной буквой **Z**.)

Область значений:  $E(f) = \mathbb{R}$ . Функция  $y = \operatorname{tg} x$  **не ограничена**. Если мы

приближаемся по оси  $Ox$  к значению  $-\frac{\pi}{2}$  **справа**, то ветка тангенса уходит на

минус бесконечность, бесконечно близко приближаясь к своей асимптоте  $x = -\frac{\pi}{2}$ .

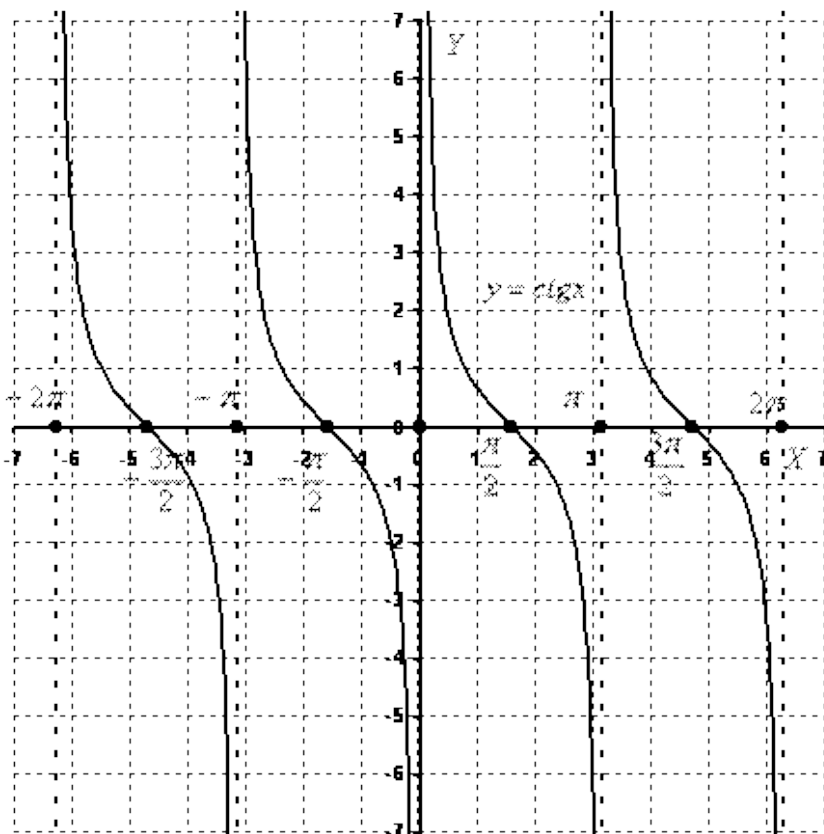
Если мы приближаемся по оси  $OX$  к значению  $\frac{\pi}{2}$  слева, то «игреки» шагают вверх на плюс бесконечность, а ветка тангенса бесконечно близко приближается к

асимптоте  $x = \frac{\pi}{2}$ .

**Тангенс – функция нечетная**, как и в случае с синусом, минус из-под тангенса не теряется, а выносится:  $tg(-x) = -tgx$ .

В практических вычислениях полезно помнить следующие значения тангенса:  $tg0 = 0$ ,  $tg\pi = 0$ ,  $tg\frac{\pi}{4} = 1$ , а также те точки, в которых тангенса не существует (см. график).

График котангенса – это почти тот же самый тангенс, функции связаны тригонометрическим соотношением  $ctgx = \frac{1}{tgx}$ . Вот его график:



Свойства попробуйте сформулировать самостоятельно, они практически такие же, как и у тангенса.